

PUHALLUSTIKKA

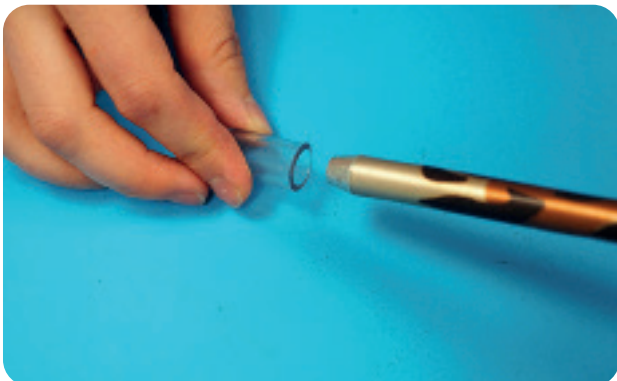
PELIOHJEET: PARALYMPIAKOMITEA JA MALIKE 4/2025



Maalitaulu kiinnitetään esimerkiksi styrox- tai solumuovilevyn päälle.



Pelialueen voi rajata esimerkiksi tuoleilla.



Jokaiselle pelaajalle varataan oma suukappale.

PELIN IDEA JA TAVOITE

Puhallustikassa puhalletaan tikkoja puhallusputkella tauluun. Pelin tavoite on osua tikalla mahdollisimman lähelle taulun keskipistettä ja saada näin esimerkiksi kolmella tikalla mahdollisimman suuri yhteistulos. Peli harjoittaa muun muassa suun alueen motoriikkaa, puhaltamista, tarkkuutta sekä etäisyyksien ja suunnan hahmottamista. Puhallustikan säännöt:

www.invalidiliitto.fi/saannot-ja-valineet

VÄLINEET

Tikat ja puhallusputki. Ison ryhmän käyttöön tarvitaan useampia puhallusputkia. Suukappaleita pitää olla vähintään yhtä monta kuin on pelaajia. Varaa eri rasiat käytetyille ja puhtaille suukappaleille. Maalitaulu ja sen tausta, apupöytä ja tuoli. Turvallisessa puhallusputkessa tikan joutuminen suuhun ei ole mahdollista.

VALMISTELUT JA TURVALLISUUS

Rajaa alue niin, että kulku pelaajan ja maalitaulun välistä on estetty. Rajauksen voi tehdä sijoittamalla pelialueen seinän viereen ja rakentamalla toiselle sivulle esteen esimerkiksi tuolien, maalien, sermien, patjojen tai verkkojen avulla. Merkitse aloituspaikka selkeästi. Muut pelaajat odottavat vuoroaan puhallusputkea puhaltavan pelaajan takapuolella.

Kiinnitä maalitaulu huokoiselle taustalle. Taustan on oltava materiaalia, jonka tikka läpäisee mutta joka silti suojaa seinää, esimerkiksi styrox-levy tai riittävän paksu solumuovilevy.

Huolehdi, että puhtaat ja käytetyt suukappaleet eivät sekoitu keskenään, esimerkiksi merkitsemällä niille omat rasiat. Valitse puhalletaanko istuen ja/vai seisten. Paikalla on oltava koko ajan tilanteen turvallisuutta valvova ohjaaja.

PELIN KULKU

Jokaisella pelaajalla on henkilökohtainen suukappale käytössään. Aseta suukappale putkeen. Pudota yksi tikka kanta edellä putkeen niin, että kuuluu kolahdus. Putken toinen pää on kavennettu turvallisiksi,



Tikka pudotetaan kanta edellä putkeen niin, että kuuluu kolahdus.



Varaa rasiat käytetyille ja puhtaille suokappaleille.

VÄLINEIDEN HANKINTA

Puhallustikkasetti:
Keijo Kallunki puhelin 0400 456 109

Suokappaleita voi tehdä halkaisijaltaan 9–10 millimetrin muovi- tai silikoniletkusta. Leikkaa letkusta 3–5 cm mittaisia paloja.

Jousiammunnan maalitauluja saa urheilu- ja aseliikkeistä sekä liikunta- ja leikkivälineitä myyvistä yrityksistä.

joten tikkaa ei voi saada suuhun.

Nosta putki varovasti suuhusi, jotta tikka ei pääse liikkumaan ulos putkesta. Tähtää ja puhalla napakasti. Muista ryhdikäs asento.

AVUSTAMINEN

Tarvittaessa ohjaaja tai avustaja valmistelee putken sekä tukee ja suuntaa putken pelaajan ohjeiden mukaan.

Ohjaaja tai avustaja seisoo pelaajan sivulla kylki maalitaulua kohti ja tukee putkea kahdella kädellä. Hän antaa pelaajalle aikaa pelaamiseen ja rauhoittaa tilanteen, sekä huolehtii turvallisuudesta ja hygieniasta.

Näkövammaiselle pelaajalle avustaja tai ohjaaja kertoo, mihin suuntaan pelaajan on siirrettävä tähtäystä. Sen voi myös piirtää selkään kellotaulumerkein tuntoaistia hyväksi käyttäen.

MUUTA HUOMIOITAVAA

Suokappaleet voi puhdistaa desinfiomalla tai keittämällä niitä 5 minuuttia. Kuivata suokappaleet hyvin puhdistuksen jälkeen. Varaa suokappaleita riittävästi.

Puhallusputki kostuu kovassa käytössä. Ison ryhmän käyttöön kannattaa hankkia useampi puhallusputki. Muista pakata putki käytön jälkeen takaisin säilytysputkeen, josta otit sen.

SOVELTAMINEN

- Puhaltamista voi harjoitella puhaltamalla pillillä lasiin, jossa on vettä.
- Tehtävän vaikeusastetta voi säädellä puhallusetäisyyttä pidentämällä tai lyhentämällä.
- Puhallusputken tukemista ja suuntaamista voi helpottaa käyttämällä apuna esimerkiksi mikrofonijalkaa tai kameranjalustaa.
- Puhaltaa voi seisten tai istuen.
- Näkövammaista pelaajaa helpottavat maalitaulun selkeämmät ja suuremmat värisektorit.
- Maalitaulun tilalla voi käyttää ilmapalloja, kuvia, tikka- tai dartstaulua tai piirrettyä kellotaulua. Ilmapallot maalitaulussa kertovat puhjetessaan näkövammaiselle pelaajalle osumasta.
- Eri kirjaimia voi laittaa tarralappuihin ja kiinnittää ne tauluun. Puhaltajan tulisi osua viiteen lappuun ja miettiä, saako niistä muodostettua jonkin sanan.
- Joukkuepeli: joukkueen tulos saadaan laskemalla yhteen joukkueen jäsenten tulokset. Joukkueen jäsenten tasoeroja voi huomioida vaihtelemalla pelaajien puhallusmatkaa.
- Peliä voi pelata itseään vastaan tai yrittää saada sama tulos uudestaan.